

«УТВЕРЖДАЮ»

Начальник Управления образованием
Городского округа «город Ирбит»
Свердловской области

Ю.Н. Лыжина
« 01 » 2024 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении конкурса настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров –
Ориентиры жизни!» среди обучающихся 8-х классов
общеобразовательных организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области**

Задачи конкурса:

- Актуализация в подростковой среде традиционных духовно-нравственных ценностей (жизнь, достоинство, права и свободы человека, патриотизм, гражданственность, служение Отечеству и ответственность за его судьбу, высокие нравственные идеалы, крепкая семья, созидательный труд, приоритет духовного над материальным, гуманизм, милосердие, справедливость, коллективизм, взаимопомощь и взаимоуважение, историческая память и преемственность поколений, единство народов России), переходящих из поколения в поколение.
- Воспитание духовно-нравственных качеств, формирующих духовный облик и нравственные ориентиры подрастающего поколения (заботливость, внимательность, милосердие, ответственность, уважение, трудолюбие, терпеливость, трезвомыслие и т.д.) через произведения отечественной классической литературы, народного фольклора, песенного жанра.
- Создание детско-взрослой социально-педагогической среды, способствующей раскрытию творческого потенциала каждого обучающегося, развитию навыков коммуникации.
- Поддержка мотивации к изучению литературных произведений отечественных классиков, народных сказок и навыков вдумчивого чтения.

Участники конкурса:

Учащиеся 8-х классов, включенные в муниципальный этап Областной социально-педагогического проекта «Будь здоров – Ориентиры жизни!».

Сроки проведения конкурса:

Конкурс настольных игр состоится **3 марта 2025 года** в 15.00 в МАОУ ДО «Центр детского творчества».

Правила конкурса:

- Для участия в конкурсе настольных игр каждый класс-участник может представить не более одной работы.
- Класс представляет на рассмотрение жюри настольную игру по мотивам произведений отечественной литературы (рассказы, сказки, стихи, былины, христианские притчи и т.д.), а также готовит её презентацию.
- У настольной игры должно быть название, сформулированы цель и задачи.
- Форма игры – «игра-ходилка», лото, имаджинариум, доббль, квест на оформленной печатной основе, и другие (известные и неизвестные формы).
- Для 3 и более игроков.

Основные требования к игре:

- Правдивость познавательной информации (использование словарей, энциклопедий и т.д.).
 - Опора на литературные произведения отечественных писателей, поэтов (источником могут являться хрестоматии, пособия и т.д.).
 - Включение в игру положительных пословиц, поговорок, слоганов с духовно-нравственным смыслом.
 - При использовании в качестве наглядного компонента игры фото и репродукций картин с Интернета ссылка на заимствование обязательно.

Рекомендуемые темы для освещения в игре:

- Настольная игра может быть разработана по мотивам нескольких литературных произведений или одного произведения по выбору класса.
- Название настольной игры «Подвиг медицинских сестер на фронте», «Нравственный выбор в годы войны 1941-1945гг.», «Чудеса на дорогах войны – вера творит чудеса», «Роль православия в годы войны» и т.д.
- Важно, чтобы над игрой работало несколько учеников, которые распределили бы обязанности поровну. Один — работает над визуальной частью игры, другой — над разработкой сюжета и т.д.
- Необходимо уделить время на релиз игр: опробовать задумки разработчиков, понять, возможно ли играть в их игры.
- В настольной игре, используя игровой кубик (если форма игры это предполагает) и, перемещаясь по игровым полям, участники отвечают на вопросы, т.е. выполняют определенные задания, высказывают свое мнение.

- Игровое поле может быть разбито на отдельные блоки по темам.
- Размер игрового поля 1м*1м, примерное количество ходов не более 100.
- Возрастная аудитория от 13 лет. К игровому полю должны прилагаться Правила (на отдельном листе с необходимыми пояснениями, с указанием на какое время и количество участников рассчитана игра), и карточки с вопросами.

На конкурс материалы принимаются в натуральном (рисованном, печатном) и электронном виде. Электронная версия игры (скан или электронная копия настольной игры) должна быть хорошего качества (не менее 600 пикселей по меньшей стороне).

В нижней части игрового поля нужно указать:

- 1) фамилию, имя;
- 2) номер школы и класс;
- 3) название работы.

К текстам следует приложить сведения об авторе, указав на листе формата А4:

- 1) фамилию, имя, отчество;
- 2) город, наименование образовательной организации, класс;
- 3) фамилию, имя, отчество, контактный телефон куратора или координатора.

Электронный носитель и печатный текст не возвращаются. Организаторы Проекта оставляют за собой право на использование (продвижение, распространение, доработку и т.п.) как самих представленных работ, так и общих идей.

Работы, представленные на конкурс после окончания указанного срока сдачи, к участию в конкурсе не принимаются.

Критерии оценки:

- Соответствие требованиям положения. Максимальное количество баллов – 3;
 - Идея. Максимальное количество баллов – 3;
 - Логика построения игрового поля. Максимальное количество баллов-3;
 - Проработанность материала. Максимальное количество баллов – 3;
 - Художественное решение (композиция, цвет). Максимальное количество баллов – 1;
 - Аккуратность. Максимальное количество баллов – 1;
 - Оригинальность. Максимальное количество баллов – 3;
 - Доступность. Максимальное количество баллов – 3;
 - Качество исполнения. Максимальное количество баллов – 1.
- Максимальное количество баллов за конкурс настольных игр – 21.

Определение победителей:

Состав жюри городского этапа конкурса определяет Оргкомитет муниципального этапа Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров – Ориентиры жизни!».

Победители определяются по наибольшему количеству набранных баллов.

Все участники награждаются благодарственными письмами Управления образованием ГО город Ирбит, а победители и призёры – дипломами за 1, 2, 3 места.

Порядок выставления оценки в итоговую таблицу:

За участие в конкурсе городского уровня классу начисляется 2 балла;

За победу в конкурсе городского уровня классу начисляется:

1 место -10 баллов, 2 место - 8 баллов, 3 место – 6 баллов.

Прием заявок и работ на конкурс настольных игр:

Заявки на участие в конкурсе настольных игр на адрес электронной почты: info@uoirbit.ru с пометкой «Для Мозыревой Н.С.» в срок **до 26 февраля 2025 года** (приложение 1). Конкурсные работы необходимо принести с собой в МАОУ ДО «Центр детского творчества» в день проведения конкурса (ул. Пролетарская, 61).



ЗАЯВКА

на участие в конкурсе настольных игр в рамках муниципального этапа
Областного социально-педагогического проекта «Будь здоров –
Ориентиры жизни!» среди обучающихся 8-х классов общеобразовательных
организаций
Городского округа «город Ирбит» Свердловской области

Школа: _____

Класс: _____

Классный руководитель: _____

Ф.И.О., контактный телефон

Название команды/ ФИО автора игры: _____

Название игры: _____

«__» _____ 20__ г.

Классный руководитель: _____ / _____ /